



Processamento de Linguagem Natural



Inteligência Artificial

- Nesta aula são vistos conceitos básicos sobre linguagens formais para Processamento de Linguagem Natural (PLN)
- Dentre as gramáticas, é abordada a notação de Gramática de Cláusulas Definidas (DCG) em Prolog

José Augusto Baranauskas
Departamento de Física e Matemática – FFCLRP-USP

E-mail: augusto@usp.br
URL: <http://dfm.fmp.usp.br/~augusto>

Linguagem

- Uma **linguagem formal** é um conjunto de sentenças (cadeias ou frases)
- Cada **sentença** é uma concatenação de símbolos terminais (palavras)
 - Por exemplo, no Cálculo Proposicional, os símbolos terminais incluem \wedge , p e q e uma sentença típica é $p \wedge q$
 - A sentença $p \ q \wedge$ não é um elemento da linguagem
- Linguagens formais, tais como Cálculos Proposicional e Relacional, Pascal, C++ e Java têm definições matemáticas rigorosas
- Linguagens naturais, tais como português, chinês e inglês não são definidas rigorosamente, mas utilizadas por uma comunidade de pessoas
- Nesta apresentação trataremos as linguagens naturais como se fossem linguagens formais, embora a correspondência não seja perfeita

Gramáticas

- Uma gramática é um mecanismo formal usado para definir conjuntos de seqüências de símbolos, utilizando **regras de produção** que especificam uma linguagem
- A maioria das regras gramaticais baseia-se no princípio de **estrutura sintagmática** de que as sentenças são compostas por sub-sentenças denominadas **sintagmas**
 - "a menina", "o artista famoso", "o agente no canto direito da sala" são exemplos de **sintagma nominal (sn)**
 - "está atenta", "pinta", "está dançando" são exemplos de **sintagma verbal (sv)**
- Os sintagmas correspondem a elementos semânticos a partir dos quais o significado de uma expressão pode ser construído, por exemplo, os sintagmas nominais se referem a objetos no mundo
- A divisão dos sintagmas em categorias também auxilia a descrever as sentenças permitidas na linguagem
 - Podemos dizer que qualquer **sn** pode se combinar com um **sv** para formar um sintagma sentencial (**s**)
 - Sem a noção de sintagmas é difícil explicar por que "a menina está atenta" é uma sentença enquanto "menina a viva está" não é

Gramáticas

- Em uma gramática, os sintagmas como **sn**, **sv** e **s** são símbolos **não-terminais** (que dividem as sub-frases da linguagem)
- As **regras de produção** (ou **regras de reescrita**) definem os símbolos não-terminais, utilizando uma notação, normalmente a BNF (Backus-Naur Form)
- Na notação BNF os símbolos não-terminais são colocados entre $\langle \rangle$
- Por exemplo, a notação BNF para uma sentença **s** que consiste de qualquer sintagma nominal **sn** seguido por qualquer sintagma verbal **sv** é:
 - $\langle s \rangle ::= \langle sn \rangle \langle sv \rangle$

Gramáticas

- Formalmente, uma gramática $G(S,T,N,R)$ é definida por quatro componentes:
 - S: símbolo inicial da gramática ($S \in N$)
 - T: conjunto de símbolos terminais, também denominado **léxico** (ou conjunto de palavras da linguagem)
 - N: conjunto de símbolos não-terminais
 - R: conjunto de regras de produção
- Símbolos terminais nunca podem ser substituídos
- O conjunto de seqüências reconhecidas ou geradas pela gramática G é a **linguagem** definida pela gramática G, denotada por **L(G)**

Gramáticas: Exemplos

- $G(s, \{a, alerta, está, menina\}, \{s, sn, sv, art, subst, vl, adj\}, R)$
 - $R = \{$

$\langle s \rangle$	$::= \langle sn \rangle \langle sv \rangle$
$\langle sn \rangle$	$::= \langle art \rangle \langle subst \rangle$
$\langle sv \rangle$	$::= \langle vl \rangle \langle adj \rangle$
$\langle art \rangle$	$::= a$
$\langle subst \rangle$	$::= menina$
$\langle adj \rangle$	$::= alerta$
$\langle vl \rangle$	$::= está$
- $G(s, \{a, b\}, \{s\}, R)$
 - $R = \{$

$\langle s \rangle$	$::= a \ b$
$\langle s \rangle$	$::= a \ \langle s \rangle \ b$

Gramáticas

- Na gramática $G(s, \{a, b\}, \{s\}, R)$ onde R é composto pelas regras:
 - $\langle s \rangle ::= a \ b$
 - $\langle s \rangle ::= a \ \langle s \rangle \ b$
- A primeira regra diz que sempre que o símbolo **s** aparecer, ele pode ser substituído pela seqüência **ab**
- A segunda regra diz que **s** pode ser substituído pela seqüência: **a** seguido por **s** seguido por **b**
- Em BNF, as duas regras de produção anteriores também podem ser escritas da forma
 - $\langle s \rangle ::= a \ b \mid a \ \langle s \rangle \ b$

7

Gramáticas

- Uma gramática $G(S, T, N, R)$ pode ser usada para **gerar** uma sentença
 - A geração sempre começa pelo símbolo não-terminal inicial **S**
 - A seguir, os símbolos não-terminais são substituídos por outras seqüências de acordo com as regras **R** da gramática
 - A geração termina quando a seqüência atual não contém símbolos não-terminais **N**, mas somente símbolos terminais **T**
- Uma gramática também pode ser usada para **reconhecer** (*parsing*) uma dada sentença cujo o processo é basicamente o inverso da geração

8

Gramáticas

- Ainda considerando o exemplo $G(s, \{a, b\}, \{s\}, R)$, onde R é composto por:
 - $\langle s \rangle ::= a \ b$
 - $\langle s \rangle ::= a \ \langle s \rangle \ b$
- Geração
 - Início: $\langle s \rangle$
 - Aplicando a segunda regra $\langle s \rangle$ é trocado por $a \ \langle s \rangle \ b$
 - Aplicando a segunda regra novamente $a \ \langle s \rangle \ b$ é trocado por $aa \ \langle s \rangle \ bb$
 - Aplicando a primeira regra em $aa \ \langle s \rangle \ bb$, obtém-se a sentença $aaabbb$
 - Neste caso, gerou-se a sentença $aaabbb$
- Reconhecimento
 - Assuma que deseja-se saber se a sentença $aaabbb$ pertence à $L(G)$
 - Início: $aaabbb$
 - Aplicando a primeira regra $aaabbb$ é trocado por $a \ \langle s \rangle \ b$
 - Aplicando a segunda regra $a \ \langle s \rangle \ b$ é trocado por $\langle s \rangle$
 - Como atingiu-se o símbolo inicial da gramática a sentença foi reconhecida como pertencente à $L(G)$
- Nesta gramática $L(G) = \{a^n b^n\}$, ou seja, uma seqüência de n cópias do símbolo **a** seguido por n cópias do símbolo **b**

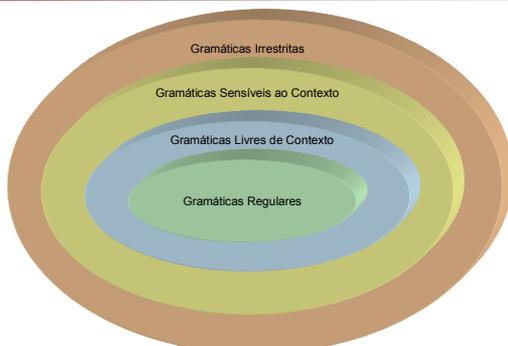
9

Capacidade Gerativa

- As gramáticas podem ser classificadas por sua capacidade gerativa, ou seja, o conjunto de linguagens que elas podem gerar
- Chomsky (1957) descreve quatro classes de gramáticas que diferem apenas na forma das regras de produção e são organizadas hierarquicamente em poder de representação, listadas a seguir com a classe mais poderosa em primeiro lugar:
 - Tipo-0: Gramáticas Irrestritas (ou Recursivamente Enumeráveis)
 - Tipo-1: Gramáticas Sensíveis ao Contexto
 - Tipo-2: Gramáticas Livres de Contexto
 - Tipo-3: Gramáticas Regulares

10

Capacidade Gerativa



11

Capacidade Gerativa

- As **Gramáticas Irrestritas** incluem todas as linguagens formais
- Estas gramáticas utilizam regras irrestritas: ambos os lados das regras de reescrita podem ter qualquer número de símbolos terminais e não terminais; por exemplo, a regra
 - $\langle a \rangle \ w \ \langle b \rangle \ \langle c \rangle ::= \langle p \rangle \ x \ \langle q \rangle$
- Essas gramáticas são equivalentes a máquinas de Turing em poder de representação

12

Capacidade Gerativa

- As **Gramáticas Sensíveis ao Contexto** são restritas apenas no fato que o lado direito deve conter pelo menos tantos símbolos quanto o lado esquerdo
- A denominação “sensível ao contexto” resulta do fato que em uma regra como
 - $\langle a \rangle \langle s \rangle \langle b \rangle ::= \langle a \rangle \langle y \rangle \langle b \rangle$
 - diz que $\langle s \rangle$ pode ser reescrito como $\langle y \rangle$ no *contexto* de um $\langle a \rangle$ precedente e um $\langle b \rangle$ seguinte
- Essas gramáticas podem representar linguagens como $L(G) = \{a^n b^n c^n\}$

13

Capacidade Gerativa

- Nas **Gramáticas Livres de Contexto** o lado esquerdo consiste em um único não-terminal
- Por exemplo
 - $\langle s \rangle ::= w \langle a \rangle \langle y \rangle$
 - $\langle s \rangle ::= \langle a \rangle \langle b \rangle w z$
 - $\langle s \rangle ::= \langle a \rangle w x \langle b \rangle z$
- Dessa forma, cada regra define a reescrita de um não-terminal em qualquer contexto
- Essas gramáticas podem representar linguagens como $L(G) = \{a^n b^n\}$ mas não $L(G) = \{a^n b^n c^n\}$

14

Capacidade Gerativa

- Nas **Gramáticas Regulares** em toda regra:
 - O lado esquerdo tem um único símbolo não terminal
 - O lado direito tem um único símbolo terminal, opcionalmente seguido (gramática regular à direita) ou precedido (gramática regular à esquerda) por um único símbolo não-terminal
- Exemplos
 - Gramática regular à direita
 - ♦ $\langle s \rangle ::= w$
 - ♦ $\langle s \rangle ::= w \langle a \rangle$
 - Gramática regular à esquerda
 - ♦ $\langle s \rangle ::= w$
 - ♦ $\langle s \rangle ::= \langle a \rangle w$
- Uma gramática é regular se for uma gramática regular à direita ou à esquerda (mas não ambas)
- Essas gramáticas podem representar linguagens como $L(G) = \{a^i b^j\}$, ou seja, uma seqüência de qualquer número de símbolos **a** seguida por qualquer número de símbolos **b**

15

Capacidade Gerativa

- As gramáticas posicionadas em ordem mais alta na hierarquia têm maior poder de representação, mas os algoritmos que as manipulam são menos eficientes
- Até meados da década de 1980, os lingüistas se concentravam em linguagens livres de contexto e sensíveis ao contexto
- Com a necessidade de processar gigabytes de texto on-line, houve uma ênfase crescente nas gramáticas regulares

16

Notação DCG

- DCG (*Definite Clause Grammar*) ou Gramática de Cláusulas Definidas é uma notação especial de regras gramaticais, similar à BNF, suportada por muitas implementações Prolog
- O mapeamento BNF para DCG é dado por:
 - O símbolo $::=$ é substituído por \rightarrow
 - Não terminais não ficam mais entre $\langle \rangle$
 - Terminais ficam entre $[]$, tornando-os listas Prolog
 - Símbolos da gramática são separados por vírgulas e cada regra é terminada com um ponto final como em toda cláusula Prolog
- Por exemplo
 - Em BNF:
 - ♦ $\langle s \rangle ::= a \langle s \rangle b$
 - Em DCG:
 - ♦ $s \rightarrow [a], s, [b].$

17

Notação DCG

- Em Prolog, o reconhecimento e a geração esperam que as sentenças sejam representadas como **diferença de listas** de símbolos terminais
 - Cada sentença é representada por duas listas: a sentença representada consiste na diferença entre ambas as listas
- As duas listas não são únicas, por exemplo, a sentença **aabb** pode ser representada
 - pelas listas **[a,a,b,b]** e **[]**
 - ou pelas listas **[a,a,b,b,c]** e **[c]**
 - ou pelas listas **[a,a,b,b,1,0,1]** e **[1,0,1]**
 - ...

18

Notação DCG

- Portanto, em Prolog, cada símbolo não-terminal recebe dois parâmetros:
 - O primeiro é uma lista com a sentença a ser reconhecida ou gerada
 - O segundo é a lista que resta após a análise do primeiro parâmetro
 - ❖ Como sempre queremos que a sentença seja reconhecida, o segundo parâmetro é, geralmente, a lista vazia
- Considerando esta representação de sentenças, a gramática pode ser questionada a reconhecer algumas sentenças:
 - `?- s([a,a,b,b], []).` % reconhece sentença *aabb*
 - `?- s([a,a,b,b,c], [c]).` % idem
 - `?- s([a,a,b,b,1,0,k], [1,0,k]).` % idem

19

Notação DCG: Mapeamento Prolog

- Em DCG:
 - $n \rightarrow n_1, n_2, \dots, n_n$.
 - onde n_i são não-terminais
- Em Prolog:
 - `n(Lista1, Resto) :-`
`n1(Lista1, Lista2),`
`n2(Lista2, Lista3),`
`...`
`nn(ListaN, Resto).`

20

Notação DCG: Mapeamento Prolog

- Em DCG:
 - $n \rightarrow n_1, [t_2], n_3, [t_4]$.
 - onde n_i são não-terminais e t_i são terminais
- Em Prolog:
 - `n(Lista1, Resto) :-`
`n1(Lista1, [t2 | Lista3]),`
`n3(Lista3, [t4 | Resto]).`

21

Exemplo 1

- Gramática simples (em DCG) para PLN:
 - `sentenca --> sujeito, predicado.`
 - `sujeito --> artigo, substantivo.`
 - `predicado --> verbo, artigo, substantivo.`
 - `artigo --> [o].`
 - `substantivo --> [gato].`
 - `substantivo --> [rato].`
 - `verbo --> [assustou].`
- Sentenças geradas pela gramática:
 - `?- sentenca(S, []).`
 - `S = [o, gato, assustou, o, gato] ;`
 - `S = [o, gato, assustou, o, rato] ;`
 - `S = [o, rato, assustou, o, gato] ;`
 - `S = [o, rato, assustou, o, rato]`

22

Exemplo 1

- Gramática simples (em DCG) para PLN:
 - `sentenca --> sujeito, predicado.`
 - `sujeito --> artigo, substantivo.`
 - `predicado --> verbo, artigo, substantivo.`
 - `artigo --> [o].`
 - `substantivo --> [gato].`
 - `substantivo --> [rato].`
 - `verbo --> [assustou].`
- Representação Prolog:
 - `sentenca(A, B) :-`
`sujeito(A, C),`
`predicado(C, B).`
 - `sujeito(A, B) :-`
`artigo(A, C),`
`substantivo(C, B).`
 - `predicado(A, B) :-`
`verbo(A, C),`
`artigo(C, D),`
`substantivo(D, B).`
 - `artigo([o|A], A).`
 - `substantivo([gato|A], A).`
 - `substantivo([rato|A], A).`
 - `verbo([assustou|A], A).`

23

Exemplo 2

- Expandindo a gramática com as formas no plural:
 - `sentenca --> sujeito, predicado.`
 - `sujeito --> artigo, substantivo.`
 - `predicado --> verbo, artigo, substantivo.`
 - `artigo --> [o].`
 - `artigo --> [os].`
 - `substantivo --> [gato].`
 - `substantivo --> [gatos].`
 - `substantivo --> [rato].`
 - `substantivo --> [ratos].`
 - `verbo --> [assustou].`
 - `verbo --> [assustaram].`
- Algumas sentenças geradas:
 - `?- sentenca(S, []).`
 - `S = [os, gatos, assustaram, o, gato] ;` % OK
 - `S = [o, ratos, assustou, os, gato] ;` % ERRO
 - `S = [o, rato, assustaram, o, ratos] ;` % ERRO
 - ...

24

Dependência de Contexto

- ❑ No Exemplo 2, o verbo tem que concordar em número com o artigo e o substantivo do sujeito (que também devem concordar em gênero)
- ❑ Este fenômeno é chamado **dependência de contexto**
- ❑ Isso pode ser resolvido, acrescentando parâmetros extras na gramática DCG

25

Exemplo 3

- ❑ Expandindo a gramática com dependência de contexto (G: gênero; N: número):
 - `sentenca(G,N) --> sujeito(G,N), predicado(N).`
 - `sujeito(G,N) --> artigo(G,N), substantivo(G,N).`
 - `predicado(N) --> verbo(N), artigo(G1, N1), substantivo(G1,N1).`
 - `artigo(masc, sing) --> [o].`
 - `artigo(masc, plural) --> [os].`
 - `substantivo(masc, sing) --> [gato].`
 - `substantivo(masc, plural) --> [ratos].`
 - `verbo(sing) --> [assustou].`
 - `verbo(plural) --> [assustaram].`
- ❑ Sentenças geradas

```
?- sentenca(G,N,S, []).
G = masc N = sing S = [o, gato, assustou, o, gato] ;
G = masc N = sing S = [o, gato, assustou, os, ratos] ;
G = masc N = plural S = [os, ratos, assustaram, o, gato] ;
G = masc N = plural S = [os, ratos, assustaram, os, ratos]
```

26

Exemplo 3

```
?- sentenca(masc, sing, [o, gato, assustou, os, ratos], []).
yes

?- sentenca(G, plural, [os, gatos, assustou, os, ratos], []).
no

?- sentenca(G, N, [o, gato, assustou, os, ratos], []).
G = masc N = sing

?- sentenca(masc, sing, [o, Que, assustou, os, ratos], []).
Que = gato
```

27

Dependência de Contexto

- ❑ Quando as regras são convertidas para Prolog, os argumentos extras dos não-terminais são simplesmente adicionados (no início) aos argumentos da cláusula Prolog, com a convenção que as duas listas (sentença a ser analisada e o que sobra) aparecem no final
- ❑ Por exemplo
 - `sentenca(G,N) --> sujeito(G,N), predicado(N).`é convertida em:
 - `sentenca(G, N, Lista1, Resto) :-`
`sujeito(G, N, Lista1, Lista2),`
`predicado(N, Lista2, Resto).`

28

Exercício

- ❑ Dada a seguinte gramática em BNF

```
<sentenca> ::= <sintagma nominal> <sintagma verbal>
<sintagma nominal> ::= <artigo> <substantivo> |
  <artigo> <substantivo> <qualificador>
<sintagma verbal> ::= <verbo> |
  <verbo> <sintagma nominal>
<qualificador> ::= preto|grande|preta|pretos|pretas
<substantivo> ::= gato|cachorro|gata|cachorra|
  gatos|cachorros
<verbo> ::= corre|correm|assusta|assustam
<artigo> ::= o|a|os|as
```
- ❑ Escreva um programa (na notação DCG) para reconhecer sentenças desta linguagem, com concordância de gênero e número
- ❑ Quais são as sentenças geradas por esta gramática?

29

Solução sem Gênero/Número

```
s --> sn, sv.
sn --> artigo, subst.
sv --> verbo.
q --> [preto].
q --> [pretos].
q --> [grande].
q --> [preta].
q --> [pretas].

subst --> [gato].
subst --> [gatos].
subst --> [cachorro].
subst --> [cachorros].
subst --> [gata].
subst --> [cachorra].

verbo --> [corre].
verbo --> [correm].
verbo --> [assusta].
verbo --> [assustam].

artigo --> [o].
artigo --> [a].
artigo --> [os].
artigo --> [as].
```

30

Solução com Gênero/Número

```

s(G,N) --> sn(G,N), sv(N).
sn(G,N) --> artigo(G,N), subst(G,N).
sn(G,N) --> artigo(G,N), subst(G,N), q(G,N).
sv(N) --> verbo(N).
sv(N) --> verbo(N), sn(G1,N1).

q(masc,sing) --> [preto].
q(masc,plural) --> [pretos].
q(masc,sing) --> [grande].
q(fem,sing) --> [grande].
q(fem,sing) --> [preta].
q(fem,plural) --> [pretas].

subst(masc,sing) --> [gato].
subst(masc,plural) --> [gatos].
subst(masc,sing) --> [cachorro].
subst(masc,plural) --> [cachorros].
subst(fem,sing) --> [gata].
subst(fem,sing) --> [cachorra].

verbo(sing) --> [corre].
verbo(plural) --> [correm].
verbo(sing) --> [assusta].
verbo(plural) --> [assustam].

artigo(masc,sing) --> [o].
artigo(fem,sing) --> [a].
artigo(masc,plural) --> [os].
artigo(fem,plural) --> [as].
    
```

31

Exercício

- Considere a gramática

```

<sentenca> ::= <sintagma nominal> <sintagma verbal>
<sintagma nominal> ::= <artigo> <substantivo>
<sintagma verbal> ::= <verbo> <sintagma nominal>
<substantivo> ::= menino|meninos|menina|meninas
<verbo> ::= beijou|beijaram
<artigo> ::= o|a|os|as
    
```

- Estenda essa codificação de forma que apenas sejam geradas/reconhecidas sentenças corretas quanto à
 - (a) gramática da Língua Portuguesa
 - (b) etiqueta brasileira (sem beijos entre indivíduos do sexo masculino)

32

Solução

```

s(fem,N) --> sn(fem,N), sv(G1,N).
s(masc,N) --> sn(masc,N), sv(fem,N).

sn(G,N) --> artigo(G,N), subst(G,N).
sv(G,N) --> verbo(N), sn(G,N1).

subst(masc,sing) --> [menino].
subst(masc,plural) --> [meninos].
subst(fem,sing) --> [menina].
subst(fem,plural) --> [meninas].

verbo(sing) --> [beijou].
verbo(plural) --> [beijaram].

artigo(masc,sing) --> [o].
artigo(fem,sing) --> [a].
artigo(masc,plural) --> [os].
artigo(fem,plural) --> [as].
    
```

33

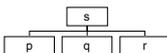
Interpretação Semântica

- A interpretação semântica é responsável em extrair o significado das sentenças de uma linguagem
- Há duas formas elementares de realizar a análise semântica:
 - Utilizar Árvores Sintáticas
 - ❖ Gerar a árvore sintática da sentença
 - ❖ Processá-la para computar o significado (caso as estruturas sintáticas e semânticas sejam similares)
 - Incorporar tratamento semântico diretamente na gramática

34

Árvores Sintáticas

- A **árvore sintática** de uma sentença é uma árvore com as seguintes propriedades
 - Todas as folhas correspondem a símbolos terminais
 - Todos os nós internos correspondem a símbolos não-terminais; a raiz da árvore corresponde ao símbolo não-terminal que corresponde à sentença
 - A relação entre nós pais e filhos é especificada pelas regras da gramática
 - ❖ Exemplo: se a gramática contém a regra $s \rightarrow p, q, r$, então a árvore pode conter o nó s cujos filhos são p, q e r (nesta ordem):



35

Árvores Sintáticas

- Considerando a sentença [o, gato, assustou, os, ratos] na gramática
 - sentença \rightarrow sujeito, predicado.
 - sujeito \rightarrow artigo, substantivo.
 - predicado \rightarrow verbo, artigo, substantivo.
 - artigo \rightarrow [o].
 - artigo \rightarrow [os].
 - substantivo \rightarrow [gato].
 - substantivo \rightarrow [ratos].
 - verbo \rightarrow [assustou].
 - verbo \rightarrow [assustaram].
- A árvore sintática resultante é:


```

sentenca (
  sujeito (
    artigo (o),
    predicado (
      verbo (assustou),
      artigo (os),
      substantivo (ratos)
    )
  )
)
            
```

36

Árvores Sintáticas

- Uma árvore sintática pode ser representada por um termo Prolog cujo *functor* é a raiz da árvore e seus argumentos são sub-árvores da árvore sintática
 - Por exemplo, a árvore sintática para o **sujeito** 'o gato' pode ser representada como
 - ♦ `sujeito(artigo(o), substantivo(gato))`
- Para gerar a árvore sintática, a gramática DCG pode ser alterada para incluir à cada não-terminal sua árvore sintática correspondente
 - No exemplo, a árvore sintática para o **sujeito** tem a forma
 - ♦ `sujeito(ÁrvoreArtigo, ÁrvoreSubstantivo)`
 - Neste caso **ÁrvoreArtigo** e **ÁrvoreSubstantivo** são árvores sintáticas de um **artigo** e um **substantivo**, respectivamente
 - Adicionando essas árvores sintáticas como argumentos na regra gramatical sobre o **sujeito** resulta na regra modificada
 - ♦ `sujeito(sujeito(ÁrvoreArtigo,ÁrvoreSubstantivo)) --> artigo(ÁrvoreArtigo), substantivo(ÁrvoreSubstantivo)`
 - ♦ Esta regra pode ser lida como: Um sujeito cuja árvore sintática é **sujeito(ÁrvoreArtigo, ÁrvoreSubstantivo)** consiste de
 - um artigo cuja árvore sintática é **ÁrvoreArtigo** e
 - um substantivo cuja árvore sintática é **ÁrvoreSubstantivo**

37

Exemplo 4

```
sentenca(G,N,sentenca(Sujeito, Predicado)) -->
  sujeito(G,N,Sujeito), predicado(N,Predicado).

sujeito(G,N,sujeito(Artigo, Subst)) -->
  artigo(G,N,Artigo), substantivo(G,N,Subst).

predicado(N,predicado(Verbo,Artigo,Subst)) --> verbo(N,Verbo),
  artigo(G1,N1,Artigo), substantivo(G1,N1,Subst).

artigo(masc,sing,artigo(o)) --> [o].
artigo(masc,plural,artigo(os)) --> [os].

substantivo(masc,sing,substantivo(gato)) --> [gato].
substantivo(masc,plural,substantivo(ratos)) --> [ratos].

verbo(sing,verbo(assustou)) --> [assustou].
verbo(plural,verbo(assustaram)) --> [assustaram].
```

38

Exemplo 4

```
?- sentenca(G,N,A,S,[]).
G = masc N = sing S = [o, gato, assustou, o, gato]
A = sentenca(sujeito(artigo(o), substantivo(gato)),
  predicado(verbo(assustou), artigo(o), substantivo(gato))) ;

G = masc N = sing S = [o, gato, assustou, os, ratos]
A = sentenca(sujeito(artigo(os), substantivo(ratos)),
  predicado(verbo(assustou), artigo(os), substantivo(ratos))) ;

G = masc N = plural S = [os, ratos, assustaram, o, gato]
A = sentenca(sujeito(artigo(os), substantivo(ratos)),
  predicado(verbo(assustaram), artigo(o), substantivo(gato))) ;

G = masc N = plural S = [os, ratos, assustaram, os, ratos]
A = sentenca(sujeito(artigo(os), substantivo(ratos)),
  predicado(verbo(assustaram), artigo(os), substantivo(ratos)))
```

39

Incorporando Tratamento Semântico Diretamente na DCG

- Como a notação DCG permite incorporar tratamento semântico diretamente na gramática, a construção da árvore sintática é evitada
- Esta extensão permite inserir predicados Prolog nas regras da gramática, os quais devem estar entre **{ e }**
 - `n(X) --> n1, ..., nn, {predicado1, ..., predicadoN}`.
- Exemplos
 - `verbo(Sujeito, Objeto) --> [matar], {pessoa(Sujeito), odeia(Sujeito, Objeto)}`.
 - `digito(X) --> [X], {pertence(X,[0,1,2,3,4,5,6,7,8,9])}`.
 - `subst_proprio(X) --> [X], {homem(X); mulher(X)}`.

40

Interpretação Semântica

- Assuma, inicialmente, a gramática
 - `sentenca --> sn, sv`.
 - `sn --> subst_proprio`.
 - `sv --> vi`.
 - `sv --> vtd, sn`.
 - `vi --> [pinta]`.
 - `vtd --> [ama]`.
 - `subst_proprio --> [vinicius]`.
 - `subst_proprio --> [vivian]`.
- A Lógica de Predicados é uma boa candidata para a representação de sentenças em linguagem natural, por exemplo:
 - "Vinicius pinta" é representado como **pinta(vinicius)**
 - "Vinicius ama Vivian" é representado como **ama(vinicius,vivian)**

41

Interpretação Semântica

- Vamos incorporar significado a estas regras, começando pelas categorias mais simples: substantivos e verbos
- O significado do substantivo próprio **vinicius** é simplesmente **vinicius**
 - `subst_proprio(vinicius) --> [vinicius]`.

42

Interpretação Semântica

- O significado de um verbo intransitivo, por exemplo o verbo pintar, pode ser denotado por **pinta(Ator)** onde **Ator** é uma variável cujo valor apenas será conhecido a partir do contexto, ou seja, a partir do sintagma nominal
 - $vi(\text{Ator}, \text{pinta}(\text{Ator})) \rightarrow [\text{pinta}]$.
- A necessidade do argumento **Ator** é torná-lo visível fora do termo **pinta(Ator)** de forma que ele se torne acessível para instanciação
- Isso requer a redefinição de **sv** e **sentença** para que **Ator** seja um argumento extra
 - $sv(\text{Ator}, \text{SV}) \rightarrow vi(\text{Ator}, \text{SV})$.
 - $\text{sentença}(\text{SV}) \rightarrow sn(\text{Ator}), sv(\text{Ator}, \text{SV})$.
- A redefinição de **sentença** força o argumento **Ator** do significado do verbo a ser igual ao significado do sintagma nominal

43

Interpretação Semântica

- Esta técnica de tornar partes do significado visível funciona da seguinte forma:
 - O significado da frase é definido de forma de 'esqueleto' – por exemplo, **pinta(Ator)**
 - Isso define a forma geral do significado mais deixa algumas variáveis não-instanciadas – no exemplo, **Ator**
 - Essas variáveis não-instanciadas servem como **encaixes** que serão preenchidos mais tarde, dependendo do significado de outras frases no contexto
 - O preenchimento dos encaixes utiliza o mecanismo de unificação de Prolog e para facilitar isso os encaixes devem ser tornados visíveis por meio de sua adição como argumentos extras aos símbolos não-terminais
- Adotaremos a seguinte convenção quanto à ordem destes argumentos: primeiro aparecem os encaixes visíveis do significado da frase, seguidos pelo significado, por exemplo **sv(Ator,SignificadoSV)**

44

Interpretação Semântica

- Esta técnica pode ser aplicada a outros verbos, por exemplo
 - o significado do v.t.d. **ama** é $\text{ama}(\text{Alguém}, \text{Algo})$
 - $\text{vtd}(\text{Alguém}, \text{Algo}, \text{ama}(\text{Alguém}, \text{Algo})) \rightarrow [\text{ama}]$.
- O sintagma verbal com um v.t.d. contém um sintagma nominal que fornece o valor para **Algo**
 - $sv(\text{Alguém}, \text{SV}) \rightarrow$
 $\text{vtd}(\text{Alguém}, \text{Algo}, \text{SV}), sn(\text{Algo})$
- Analogamente para substantivos comuns
 - o significado de **homem** é $\text{homem}(X)$
 - $\text{substantivo}(X, \text{homem}(X)) \rightarrow [\text{homem}]$.

45

Quantificador Existencial

- Considerando a sentença 'Um homem pinta' seria um erro considerar seu significado como 'pinta(homem)'
- A sentença na realidade significa que 'existe algum homem que pinta' representando em Prolog como:
 - $\text{existe}(X, \text{homem}(X) \ \& \ \text{pinta}(X))$
- A forma geral é:
 - Existe algum X tal que X tem alguma propriedade (por exemplo, $\text{homem}(X)$) e alguma outra afirmativa sobre X é verdadeira (por exemplo, $\text{pinta}(X)$)
 - $\text{existe}(X, \text{Propriedade} \ \& \ \text{Afirmativa})$
- Para facilitar a importação do significado de outras frases no contexto, temos que tornar **Propriedade e Afirmativa** visíveis
- Portanto, a regra DCG para o quantificador existencial é:
 - $\text{quantificador}(X, \text{Prop}, \text{Afirm}, \text{existe}(X, \text{Prop} \ \& \ \text{Afirm})) \rightarrow [\text{um}]$.

46

Quantificador Universal

- O quantificador universal pode ser manipulado de forma similar
- Considerando a sentença 'Toda mulher dança', a interpretação lógica é 'para todo X se X é uma mulher então X dança' representando em Prolog como:
 - $\text{para_todo}(X, \text{mulher}(X) \rightarrow \text{dança}(X))$
- A forma geral é:
 - $\text{para_todo}(X, \text{Propriedade} \rightarrow \text{Afirmativa})$
- Portanto, a regra DCG para o quantificador universal é:
 - $\text{quantificador}(X, \text{Prop}, \text{Afirm}, \text{para_todo}(X, \text{Prop} \rightarrow \text{Afirm})) \rightarrow [\text{todo}]$.

47

Frases Relativas

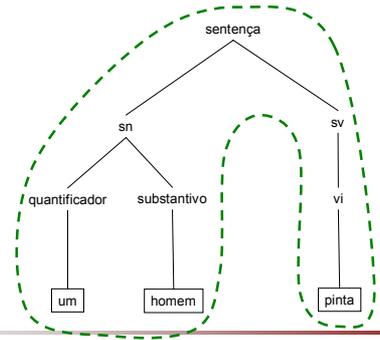
- Substantivos podem ser qualificados por frases relativas
 - Todo homem que pinta admira Monet
 - "Todo homem que pinta" é um sintagma nominal ao qual "que pinta" se refere
- Cujo significado é:
 - Para todo X, se X é um homem e X pinta então X admira Monet
 - $\text{para_todo}(X, (\text{homem}(X) \ \& \ \text{pinta}(X)) \rightarrow \text{admira}(X, \text{monet}))$
- A forma geral torna-se:
 - $\text{para_todo}(X, \text{Prop1} \ \& \ \text{Prop2} \rightarrow \text{Afirm})$

48

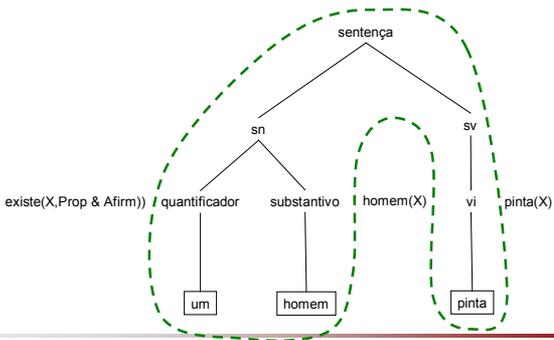
Integração do Significado

- ❑ Vamos analisar como o significado dos quantificadores se integra com os significados de outras frases no contexto, levando ao significado final de toda a sentença
- ❑ Na sentença 'Um homem pinta', cujo significado é:
 - existe(X, homem(X) & pinta(X))
- ❑ Definimos o significado de 'um' como:
 - existe(X, Propriedade & Afirmativa)
- ❑ Comparando esses dois significados é imediato perceber que a estrutura do significado da sentença é ditada pelo quantificador

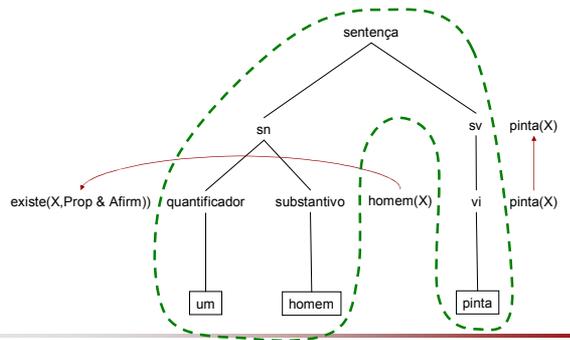
Integração do Significado



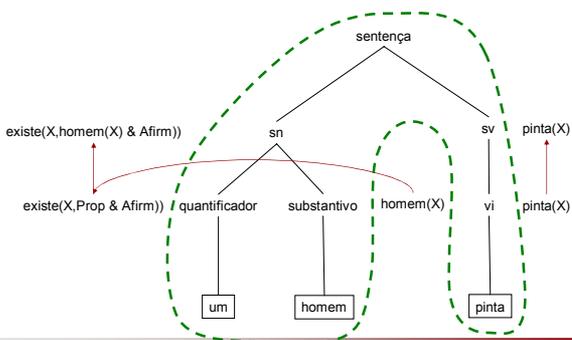
Integração do Significado



Integração do Significado



Integração do Significado



Integração do Significado

